

Checkliste für Schulklassen- Information für Lehrer und Betreuer

VORAB

- Viele Informationen und aktuelle Hinweise finden Sie in unserem Internet unter: www.kletterpark.info
- Auf häufige Fragen finden Sie im Internet unter den **FAQ** meist eine erste Antwort.

7 TAGE VOR DER VERANSTALTUNG

- **Sie bekommen eine E-Mail von uns mit dem Link zu unserer Videoeinweisung mit Sicherheits- und Gurteinweisung**

Schauen sie das Einweisungsvideo so kurzfristig wie möglich vor dem Klettertermin gemeinsam an, damit alle Teilnehmer gut vorbereitet sind und sicher durch die Parcours kommen.

- **Lehrerformular** (Anhang der Buchungsbestätigung) ausdrucken, mit Ihren Angaben ausfüllen und zur Veranstaltung mitbringen.
- Für alle Schüler bis einschließlich 11 Jahren pro 15 Schüler mindestens einen Erwachsenen als aktive Kletter-Begleitung organisieren.

1-3 TAGE VOR DER VERANSTALTUNG

- Wenn nötig, korrigierte Teilnehmerzahl dem AbenteuerPark Potsdam mitteilen.
- **Anfahrtsskizze** ausdrucken und als Wegbeschreibung am Tag der Veranstaltung bereithalten.
- Schüler auf wettertaugliche und bequeme Kleidung sowie auf festes und geschlossenes Schuhwerk hinweisen. Schüler mit langen Haaren bitte an einen Haargummi erinnern. Allen Schülern empfehlen, Schmuckstücke, Armbänder und Halstücher zu Hause zu lassen. Diese müssen beim Klettern alle abgelegt werden.
- Zur Aufbewahrung von Taschen stehen in begrenztem Umfang Schließfächer und unsere Klassen-Truhen zur Verfügung.
- **Eintrittsgeld von den Schülern einsammeln.** Ein Begleiter klettert bei Schulklassen kostenlos.

AM TAG DER VERANSTALTUNG

- Um Ihren Besuch bei uns entspannt genießen zu können, planen Sie bitte für die Programme Kletterwaldabenteuer (nur klettern) oder TeamZeit mindestens 3 Stunden Zeit ein und für das Programm Klassenabenteuer mindestens 6,5 Stunden.

So sieht der ungefähre Ablauf dann aus:

- ca. 10 Minuten vor Veranstaltungsbeginn ankommen, Begrüßung CHeckInn,Sachen verstauen, Toilette besuchen,
Nur beim Klassenabenteuerprogramm:
- 3 Stunden Programm mit Abenteuerspielen und Kooperationsübungen plus eine kurze Pause
Nur beim Kletterwaldabenteuer und beim Klassenabenteuerprogramm:
- ca. 30 Minuten Gurtausgabe, Gurtanziehen und Klettereinweisung
- 2 Stunden Klettern im Kletterwald
- ca. 15 Minuten Gurtrückgabe, vielleicht einen kleinen Snack im Walbistro genießen und sammeln zum Abmarsch
- Vollständigkeit der Unterlagen überprüfen:
 - Lehrerformulare
 - Anfahrtsskizze (beinhaltet auch die Telefonnummer für eventuelle Rückfragen am Veranstaltungstag)

- Soweit als möglich physische und psychische Fitness der Schüler am Veranstaltungstag überprüfen. Im Zweifel bitte die Eltern kontaktieren und das AbenteuerPark Team informieren.
- Für den kleinen Hunger zwischendurch können Snacks, Getränke und Kaffeespezialitäten in unserem **Waldbistro** erworben werden.